

hey!  
DZIEŃNIK STAROŻYTYN

# my Boyfriend



3+

www.pegi.info





## Inhaltsverzeichnis

Einleitung .....	Seite 3
Spiel starten .....	Seite 3
Spiel speichern .....	Seite 3
Hilfe .....	Seite 4
Steuerung .....	Seite 4
Schülerjobs .....	Seite 4
Minispiele .....	Seite 4
Bedürfnisse & Fähigkeiten .....	Seite 5
Bedürfnisse .....	Seite 5
Fähigkeiten .....	Seite 6
Spielwelt .....	Seite 7
Objekte benutzen .....	Seite 9
Schülerjobs .....	Seite 10
Boyfriend-Aktionen .....	Seite 11
Bedürfnisse .....	Seite 12
Geld .....	Seite 14
Bonus-Objekte .....	Seite 14
Inventar .....	Seite 14
Dialoge .....	Seite 14
Optionen .....	Seite 15
Mitwirkende .....	Seite 15

## Epilepsiewarnung

Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computern einen Anfall erleiden. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankheitsgeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben. Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich bitte vor der Nutzung an Ihren entsprechenden Arzt.

Es sind auf jeden Fall bei der Verwendung eines Video- oder Computerspiels folgende Regeln zu beachten:

Nicht spielen, wenn Sie müde sind, oder nicht genug geschlafen haben. Achten Sie bitte darauf, dass der Raum, in dem Sie spielen oder die Anwendung nutzen, gut beleuchtet ist. Legen Sie beim Betrachten des Spiels eine Pause von mindestens 10-15 Minuten pro Stunde ein.

## Einleitung

Ist dein Traumtyp ein Sunnyboy, ein Romantiker oder ein Rebell?  
Erschaffe dir deinen individuellen Traumprinzen und überzeuge ihn, dass du die Richtige für ihn bist. Wird er dich beachten?  
Werden dir deine Eltern abends das Date in der Disko erlauben?  
Kannst du auf den Rat deiner besten Freundin vertrauen?  
“Er liebt mich, er liebt mich nicht, er liebt mich, er liebt mich nicht ...” Wirst du es schaffen, das Herz deines Traumtyps zu erobern?

## Spiel starten

Wähle im Hauptmenü:

- **Kampagne spielen**, wenn du einen Traumtypen erobern möchtest oder
- **Freies Spiel**, wenn du ohne bestimmtes Ziel spielen und die Spielwelt erkunden möchtest.

Du kannst die Kampagne auf drei verschiedene Arten spielen – je nach dem, welchen Boyfriend-Typ du wählst:

- (1) den sportlich-eleganten Sunnyboy,
- (2) den romantischen Musiker oder
- (3) den Skateboard fahrenden Rebell.

## Spiel speichern

Am Computer im Zimmer deiner Spielfigur kannst du ein Spiel speichern.



## Hilfe

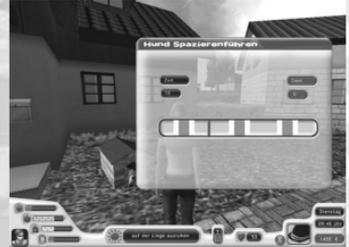
Wenn du in der Kampagne einmal nicht weiterkommst, kannst du mit der F1-Taste eine Hilfestellung aufrufen.

## Steuerung

Du steuerst deine Spielfigur mit den Tasten W-A-S-D und der Maus. Um Aktionen in der Spielwelt auszulösen, klicke die linke Maustaste. Wenn du die Strg-Taste drückst, erhältst du einen Mauszeiger. Dann kannst du die Funktionen am unteren Bildschirmrand anwählen.

## Schülerjobs

Sammle Geld, indem du die linke Maustaste klickst, wenn sich der Pegel im grünen Bereich befindet.



## Minispiele



**Minispiel 1:** Bei diesem Minispiel geht es darum, den Pegel mit den Pfeiltasten im grünen Bereich zu halten

Pfeiltasten drücken, sobald diese sich im Reaktionsbereich befinden.

**Minispiel 2:** Bei diesem Minispiel musst du die angezeigten



**Minispiel 3:** Bei diesem Minispiel musst du die richtige Nummerntaste (1 bis 6 auf der Tastatur) drücken, sobald sich die Note im Reaktionsbereich befindet. Die Nummern entsprechen dabei der Gitarrensaiten, auf der sich die Note befindet.



**Minispiel 4:** Bei diesem Minispiel musst du durch wiederholtes Drücken der richtigen Pfeiltaste (links bzw. rechts) den Pegel in den grünen Bereich bringen.



# Bedürfnisse & Fähigkeiten

## Bedürfnisse

Deine Spielfigur hat vier Bedürfnisse, die du erfüllen musst: (1) Relaxen, (2) Gesundheit, (3) Familie, (4) Beste Freundin. Den Status dieser Bedürfnisse siehst du in der linken unteren Bildschirmcke. Die Länge des Balkens gibt dir Auskunft darüber, wie gut das Bedürfnis erfüllt ist. Um es zu steigern, musst du bestimmte Aktionen in der Spielwelt ausführen:



**Relaxen:** Sinkt deine Entspannung unter einen bestimmten Wert, kann sich deine Spielfigur nur noch langsam fortbewegen. Auch dein Traumtyp wird diesen Zustand bemerken. Total nervös, gestresst und angenervt wirst du ihm garantiert nicht gefallen! Verbessere das Bedürfnis durch: (1) Musik hören, (2) ausruhen, (3) ins Kino gehen, (4) Wellness.



**Gesundheit:** Sinkt die Gesundheit unter einen bestimmten Wert, kann sich deine Spielfigur nur noch langsam fortbewegen. Auch dein Traumtyp wird deine schlechte Gesundheit bemerken. Mit dunklen Ringen unter den Augen und knurrendem Magen wirst du ihn bestimmt nicht überzeugen! Verbessere das Bedürfnis durch: (1) Badezimmer benutzen, (2) essen und trinken, (3) Haarkur-Spezialbehandlung, (4) Fitness.



**Familie:** Die Eltern deiner Spielfigur entscheiden, wohin du abends gehen darfst. Je mehr du das Familienleben vernachlässigst, desto weniger weit darfst du dich abends vom Elternhaus entfernen. Verbessere das Bedürfnis durch: (1) reden mit Mutter oder Vater, (2) der Mutter helfen, die Einkaufstaschen zu tragen, (3) Katze streicheln, (4) kochen.



**Beste Freundin:** Wenn du nützliche Hinweise für die Kampagne benötigst, frage die beste Freundin der Spielfigur. Sie versorgt dich per SMS mit hilfreichen Ratschlägen. Klicke hierzu auf das Handy-Symbol am unteren Bildschirmrand.

Aber beachte: die beste Freundin braucht Aufmerksamkeit! Verbessere das Bedürfnis durch: (1) telefonieren, (2) reden, (3) Eis essen, (4) tanzen.



## Fähigkeiten

Deine Spielfigur hat sieben Fähigkeiten, die sie verbessern kann. Einige davon sind für die Eroberung des Traumtypen wichtig, andere werden für die Ausführung von Schülerjobs nachgefragt. Wie gut deine Spielfigur welche Fähigkeiten ausgebaut hat, siehst du im Charakterblatt. Rufe es auf, indem du auf das Bild deiner Spielfigur in der linken unteren Ecke des Bildschirms klickst. Um deine Fähigkeiten zu verbessern, musst du dir entweder neue Gegenstände kaufen oder deine Geschicklichkeit in Minispielen unter Beweis stellen.



**Bildung:** Verbessere diese Fähigkeit durch: (1) lesen, (2) Recherche im Internet, (3) lernen.



**Eleganz:** Dieser Wert hat mit der Kleidung und den Gegenständen zu tun, die du trägst. Kaufe neue elegante Klamotten und Accessoires, um diese Fähigkeit zu verbessern.



**Romantik:** Dieser Wert hat mit der Kleidung und den Gegenständen zu tun, die du trägst. Kaufe neue romantische Klamotten und Accessoires, um diese Fähigkeit zu verbessern.



**Originalität:** Dieser Wert hat mit der Kleidung und den Gegenständen zu tun, die du trägst. Kaufe neue originelle Klamotten und Accessoires, um diese Fähigkeit zu verbessern.



**Sport:** Verbessere diese Fähigkeit durch: (1) Fußball kicken, (2) Body-Fitness auf dem Trimm-dich-Pfad, (3) Aerobic-Workout.



**Musik:** Verbessere diese Fähigkeit durch: (1) Gitarre spielen, (2) Einladungen für's Schülerkonzert verteilen, (3) Tanz-Gruppe.

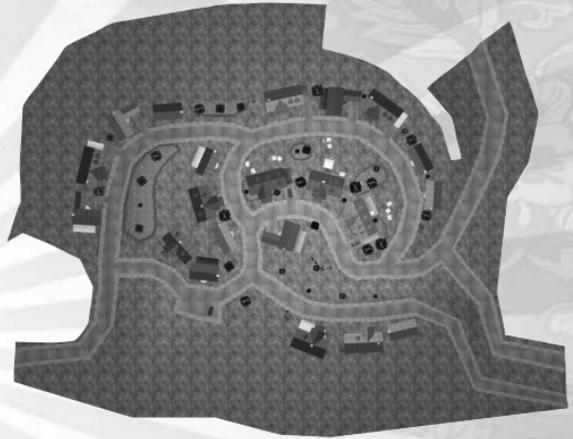


**Freestyle:** Verbessere diese Fähigkeit durch: (1) Skaten in der Halfpipe, (2) Handzettel verteilen, (3) Müll aufheben.

## Spielwelt

Die Spielwelt besteht aus vier Bereichen: (1) Das Wohnviertel, (2) Die Schule, (3) Der Park, (4) Das Einkaufscenter.

1. **Wohnhaus der Spielfigur** mit den Aktionen: Musik hören, Badezimmer benutzen, essen und trinken, reden mit den Eltern, telefonieren mit bester Freundin, lernen
2. **Wohnhaus der besten Freundin** mit den Aktionen: reden mit bester Freundin
3. Bushaltestelle zum Einkaufscenter
4. Weg zur Schule
5. Weg zum Park



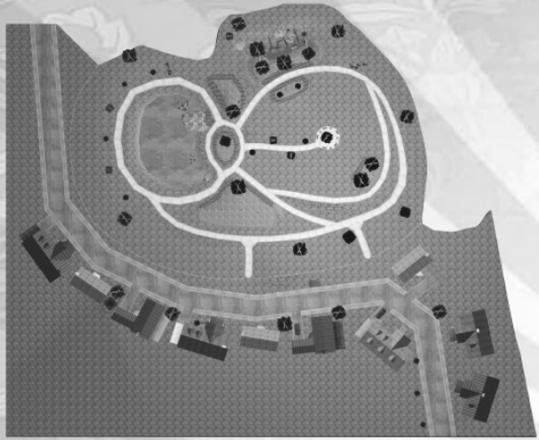
Folgende Aktionen kann man im Wohnviertel noch ausführen: Katze streicheln, Müll aufheben, Auto waschen, Zeitung austragen, Hund ausführen.

1. **Skaterplatz** mit der Aktion: skaten
2. **Haupteingang/Aula** mit den Aktionen: Tanzgruppe, Musikstunde geben
3. **Nebeneingang/Bücherei** mit den Aktionen: lesen, Recherche im Internet, aushelfen in der Bibliothek
4. **Sportplatz** mit der Aktion: Fußball kicken
5. Turnhalle
6. Bushaltestelle zum Einkaufscenter
7. Weg zum Wohnviertel
8. Weg zum Park



Folgende Aktion kann man in der Schule noch ausführen: Einladungen für Schülerkonzert verteilen.

1. **Trimm-dich-Pfad** mit der Aktion: Body-Fitness
2. Ententeich
3. **Parkbank-Rondell** mit der Aktion: ausruhen
4. Bushaltestelle zum Einkaufscenter
5. Weg zur Schule
6. Weg zum Wohnviertel



1. **Musik laden** mit der Aktion: aus-helfen im Laden
2. **Disko** mit der Aktion: tanzen mit bester Freundin
3. **Tonstudio/Bandproberaum** mit der Aktion: Gitarre spielen
4. **Fitness-Studio** (3. Etage: zu errei-chen mit dem Aufzug) mit den Aktionen: Fitness, Workout
5. **Café** mit der Aktion: Eis essen mit bester Freundin, Café-Bedienung
6. **Kino** mit der Aktion: ins Kino gehen
7. Laden für Kleidung, Schuhe und Accessoires
8. **Frisör** (2. Etage: zu erreichen mit dem Aufzug) mit den Aktionen: Wellness, Haar-kur-Spezialbehandlung
9. Haupteingang (mit dem Bus zurück zum Wohnviertel)

Folgende Aktion kann man im Einkaufscenter noch ausführen: Einkaufstaschen tragen helfen, Handzettel verteilen, Airbrush-Bild malen, Straßenmusik machen.

## Objekte benutzen

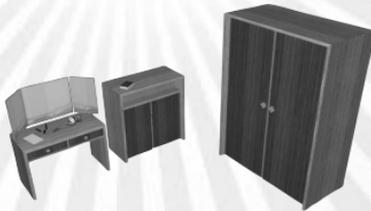
In der Spielwelt kannst du mit vielen Objekten interagieren. Wenn du dich in der Nähe eines solchen Objektes befindest, wird dir am unteren Bildschirmrand die Aktion angezeigt. Löse sie aus, indem du die linke Maustaste drückst.



## Objekte und Aktionen, die man dort ausführen kann



Speichern und laden von Spielständen



Verändern des Aussehens  
Styling der Spielfigur



einkaufen



## Schülerjobs

### Objekte und Aktionen, die man dort ausführen kann



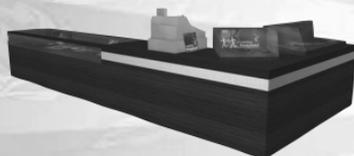
Auto waschen



Bibliotheks-Aushilfe



Café-Bedienung



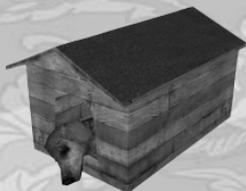
Musikladen-Aushilfe



Zeitung austragen



Straßenmusik machen



Hund ausführen



Musikstunde geben



Airbrush-Bild malen

## Boyfriend-Aktionen

### Objekte und Aktionen, die man dort ausführen kann



Fußball kicken



Tanz-Gruppe



Trimm-dich-Pfad



Skaten in der Halfpipe



Aerobic



Handzettel verteilen



Gitarre spielen



Müll aufheben



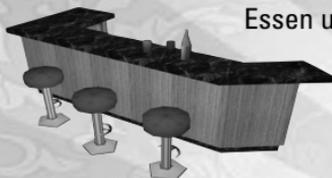
Einladungen für  
Schülerkonzert verteilen

## Bedürfnisse

### Objekte und Aktionen, die man dort ausführen kann



Musik hören



Essen und trinken



Ausruhen



Haarkur  
Spezialbehandlung



Ins Kino gehen  
(Kaufe zunächst an der  
Kasse Kinokarten ein.  
Sie erscheinen dann  
in deinem Inventar.  
Gehe dann zum  
Kartenabreißer.)



Fitness



Wellness



Reden mit Mutter



Badezimmer  
benutzen



Reden mit Vater

## Bedürfnisse

### Objekte und Aktionen, die man dort ausführen kann



Einkaufstaschen  
tragen helfen



Eis essen mit  
bester Freundin



Katze streicheln



Tanzen mit  
bester Freundin



Kochen



Lesen (Leihe dir  
zunächst ein Buch  
aus. Dieses erscheint  
in deinem Inventar.  
Gehe dann zur Sitz-  
ecke, um zu lesen.



Telefonieren mit  
bester Freundin



Recherche  
im Internet



Reden mit  
bester Freundin



Lernen

## Geld

Geld erhältst du, indem du Schülerjobs annimmst. Eine Übersicht findest du in der Schulbücherei. Beachte, dass für verschiedene Jobs auch verschiedene Fähigkeiten gefragt sind. Je höher deine Fähigkeiten gesteigert sind, desto mehr Geld bekommst du! Deinen aktuellen Kontostand kannst du in der rechten unteren Bildschirmecke ablesen.



## Bonus-Objekte



In der Spielwelt findest du an manchen Stellen rosa Herzchen. Hast du eine bestimmte Anzahl gesammelt, kannst du noch einmal das Styling deines Traumtypen verändern. Wie viele Bonus-Objekte du gerade gesammelt hast, kannst du am unteren Bildschirmrand ablesen.

## Inventar

Dein Inventar findest du rechts am unteren Bildschirmrand. Du kannst nur ein Objekt im Inventar aufnehmen. Das sind z.B. Geschenke, Kinokarten oder Bücher. Sollte es einmal nötig sein, das Inventar zu leeren, klicke auf das Kreuz links daneben.



## Dialoge

Es gibt in "My Boyfriend" zwei Arten von Dialogen. Das sind zum einen solche, die automatisch ablaufen und zum anderen die sogenannten Multiple-Choice-Dialoge. Bei diesen kannst du den Ausgang des Gespräches selbst bestimmen. Wähle hierzu eines der drei vorgegebenen Stichworte aus. Aber gib acht: Meistens führt nur eine der drei Möglichkeiten zum Ziel! Verärgerst du dein Gegenüber durch unhöfliche oder falsche Aussagen, musst du ihn erst einige Zeit in Ruhe lassen, ehe er wieder mit dir spricht. Höre dich in der Zwischenzeit bei anderen Charakteren in der Nähe um. Sie geben dir nützliche Hinweise, welche Antwortmöglichkeiten zu wählen und welche zu vermeiden sind.

## Optionen

Im Hauptmenü kannst du unter "Optionen" einige Einstellungen vornehmen. Du kannst die Helligkeit des Bildschirms und die Lautstärke von Hintergrundmusik, Sprache und Effekten ändern. Je nachdem wie leistungsstark dein Computer ist, kannst du Spezialeffekte hinzu- (Schieberegler nach rechts) oder wegschalten (Schieberegler nach links).



## Mitwirkende

### publishing:

**ntp young entertainment GmbH & Co. KG**

### Produktmanagement

Barbara Schulz

### QA

Mathias Reinke, André Scheuermann,  
Marc Schönbrunn, Colin Bien,  
Tom Manthey, Eicke Böschen, Quanticlab

### Sprachaufnahmen

Audio Berlin

### Markenrechte Hey!: Panini Verlags GmbH

© **ntp young entertainment GmbH & Co. KG**

### Vertrieb:

**ntp entertainment AG, Goldbekplatz 3-5,  
22303 Hamburg – Germany**

### Entwicklung

4Head Studios

### Producer

Tobias Severin, Lars Martensen

### Associate Producer

Kathleen Kunze

### Game Design

Kathleen Kunze

### Lead Programmer

Michael Hillebrandt

### Programmer

Wolfgang Fandrych, Alexander Wittrock,  
Wolfgang Stadler

### Level Design

Simon Fuchs

### Lead Artist

Kathleen Kunze

### Artists

Marcia Obermayer, Oliver Schulz,  
Simon Fuchs, Pawel Bujalski,  
Christopher Haak

### Scripting

Paul Kamma, Thomas Fischer,  
Andreas Bielert

### Music & SFX

SJoachim Ottmer, Gerd Ottmer



# Lizenz- und Nutzungsbedingungen

## 1. Lizenz

Der Käufer erhält das nicht ausschließliche Recht, das Programm an einem Computerarbeitsplatz zu benutzen. Das Recht ist nicht übertragbar, vermietbar oder verleihbar. Das Kopieren und Archivieren des Programms zum Zwecke der eigenen Datensicherung ist gestattet. Das Eigentum und die Urheberrechte oder sonstige Schutzrechte an der Software verbleiben nach wie vor bei der dtp young entertainment GmbH & Co. KG, resp. und seinen Lizenzpartnern.

## 2. Beschränkungen und Änderungsverbot

Das Programm oder Teile davon dürfen nicht kostenpflichtig oder kostenfrei weitergegeben, lizenziert, vermietet, verändert, übersetzt, angepasst oder veröffentlicht werden. Die Software darf weder im Gesamten noch in Teilen disassembliert, dekompiert oder auf andere Weise in allgemein lesbare Form zurückgewandelt werden.

## 3. Laufzeit des Vertrages

Die Lizenz gilt bis zu ihrer Beendigung. Der Lizenzvertrag kann dadurch beendet werden, dass die Software sowie alle Kopien vernichtet werden. Die Lizenz erlischt unverzüglich, wenn gegen eine Bestimmung des Lizenzvertrages verstoßen wird, ohne dass es einer Kündigung durch die dtp young entertainment GmbH & Co. KG, resp. seinen Lizenzpartnern, bedarf.

## 4. Gewährleistungsausschluss und Haftung

Die dtp young entertainment GmbH & Co. KG haftet für die Dauer von 24 Monaten ab der Übergabe der Software an Sie dafür, dass die CD/DVD-ROM, auf der die Software gespeichert ist, frei von Mängeln ist, die die in der Dokumentation ausgewiesene Nutzung erheblich mindern. Die dtp young entertainment GmbH & Co. KG gewährleistet nicht, dass die Software fehlerfrei betrieben werden kann. Die dtp young entertainment GmbH & Co. KG übernimmt keine Gewähr für die Vollständigkeit und Richtigkeit des Inhaltes. Eine Haftung für entgangenen Gewinn für Schäden an oder Verlust der gespeicherten Daten sowie für andere mittelbare oder unmittelbare Folgeschäden ist ausgeschlossen soweit nicht grob fahrlässiges oder vorsätzliches Verhalten der dtp young entertainment GmbH & Co. KG vorliegt. Etwaige Schadensersatzansprüche sind unabhängig von der Anspruchgrundlage in der Höhe auf die entrichtete Lizenzgebühr beschränkt. Jegliche Ansprüche erlöschen in jedem Fall 6 Monate nach Lieferung.

## 5. Schlussbestimmungen

Es gilt deutsches Recht. Sollten einige Bestimmungen dieses Lizenzvertrages rechtlich unhaltbar oder unwirksam sein, bleiben alle anderen Bestimmungen rechtswirksam. Unwirksame Bestimmungen sind durch Regelungen zu ersetzen, die dem ursprünglichen Sinn am nächsten kommen.

© 2006, dtp young entertainment GmbH & Co. KG



## Service und Hotline

**Der technische Hotline-Service ist von Montag bis Samstag von 11:00 bis 20:00 Uhr erreichbar.**

### Deutschland:

Technische Hotline: 0900 - 15 100 53 (1,25 Euro/Min. \*)

Spielinhaltliche Hotline: 0900 - 15 100 54 (1,95 Euro/Min. \*)

\* = aus dem Festnetz der Deutschen Telekom (Die Preise anderer Telefonanbieter können variieren).

### Österreich:

Technische Hotline: 0900 - 400 708 (1,55 Euro/Min. \*)

Spielinhaltliche Hotline: 0900 - 528 278 (2,16 Euro/Min. \*)

\* = aus dem Festnetz

### Schweiz:

Technische Hotline: 0900 - 900 935 (2,00 CHF/Min. \*)

Spielinhaltliche Hotline: 0900 - 900 936 (3,13 CHF/Min. \*)

\* = aus dem Festnetz

### Bevor Sie die Hotline anrufen:

Stellen Sie bitte sicher, dass zu der Grafikkarte und auch Soundkarte die jeweils aktuellen Treiber installiert sind. Wenn nicht die aktuellen Treiber installiert sind, kann es zu verschiedenen Fehlfunktionen kommen. Die aktuellen Treiber können wir Ihnen leider mit dieser Software nicht mitliefern. Sie können diese aber in der Regel kostenlos über den Hersteller der Komponente erhalten (zum Beispiel über das Internet). Alternativ gibt es auch verschiedene Magazine mit Heft-CD oder DVD, auf denen zu den gängigen Grafikkarten und Soundkarten die aktuellen Treiber zu finden sind. Sollten Sie mit den Treibern Probleme haben, können Sie natürlich Unterstützung von unseren Support-Mitarbeiter/Innen erhalten. Am schnellsten und effektivsten können wir Ihnen helfen, wenn Sie vor dem eingeschalteten PC sitzen. Sofern Sie bei der Nutzung der Software oder bei der Installation eine Fehlermeldung erhalten haben sollten, notieren Sie diese Meldung mit dem genauen Wortlaut. Sofern der PC dabei nicht mehr reagieren sollte, schalten Sie diesen aus und wieder ein. Bevor Sie die kostenpflichtige Hotline nutzen, raten wir Ihnen auch auf den jeweiligen Internetseiten zu den Produkten oder auf unserer Unternehmens-Seite unter [www.dtp-ag.com](http://www.dtp-ag.com) im Bereich Support eine Lösung Ihres Problems zu finden.

### Wenn Sie direkt vom PC aus telefonieren können:

Gehen Sie über den Windows-Start-Knopf auf Ausführen. In dem neuen Fenster können Sie ein Programm direkt aufrufen, indem Sie den Namen des Programms eintragen. Tragen Sie bitte "dxdia" (ohne Anführungszeichen) ein und klicken auf "OK", um das DirectX- Diagnoseprogramm zu öffnen. Lassen Sie dieses Programm bitte geöffnet. Bitte nennen Sie einfach den Produktnamen und schildern das Problem. Die Support-Mitarbeiter/Innen werden bei Bedarf auf diese Daten zurückgreifen, um Ihnen eine Problemlösung nennen zu können.

### Wenn Sie nicht am PC sitzen können:

Diese Daten sollten Sie bereithalten, bevor Sie die Hotline anrufen:

- Windows Version (Betriebssystem)
- Prozessor: Typ und Geschwindigkeit
- DirectX-Version
- Arbeitsspeicher (RAM)
- Grafikkarte (Hersteller und Modell) sowie Version bzw. Datum der Treiber
- Soundkarte (Hersteller und Modell) sowie Version bzw. Datum der Treiber

Sie können diese Informationen erhalten, indem Sie das oben beschriebene DirectX-Diagnoseprogramm öffnen. Die Windows-Version finden Sie auf dem Registerblatt "System". Angaben zur Grafikkarte finden Sie auf dem Registerblatt "Anzeige". Angaben zur Soundkarte können Sie auf dem Registerblatt "Sound" bzw. "Sound 1" erhalten.

Minderjährige benötigen die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten, um diese kostenpflichtigen Serviceangebote in Anspruch nehmen zu können!

# e essence



trends & beauty @ best price

tolle schminktipp für das perfekte date unter:  
[www.essence-cosmetics.com](http://www.essence-cosmetics.com)

# MAGCLIKS

**Time to be magnetic!**

Leerne auch alle anderen Produkte von MAGCLIKS kennen, z.B. die Uhren-Kollektion! Zusammen mit trendigem Schmuck in jedem Set. Daraus kannst du, per Magnet-Klick, Armbänder, Ketten, oder Fingerringe im Pastell-Look basteln!



www.magclicks.de



## Erstelle dein individuelles Schmuckstück:

- Fädle den A1-Magneten (Magnet mit zwei gleich großen Löchern) in die Mitte des weißen Schmuckbandes.



Tipp: mit wenig Flüssigkleber am Fadenanfang kannst du die Schnurspitze formen und so besser durch Magnet und Perlen fädeln.

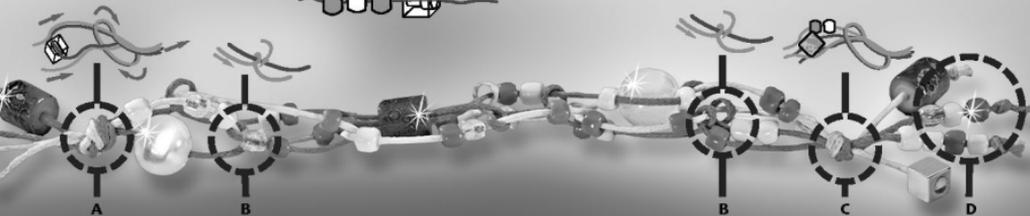
- Schneide die türkise Schnur in zwei gleichlange Hälften und knote alle 4 Fäden nach zirka 3 cm zusammen (siehe A).
- Ziehe nun die Perlen nach Belieben auf die 4 Schnüre. Knote zwischendurch immer mal wieder zwei der vier Schnüre locker zusammen (siehe B).
- Ist dein Armband zirka 17 cm lang, knote alle 4 Bänder fest zusammen (siehe C).



- Setze nun den zweiten Magneten (B1) an eines der Fadenenden. Achte darauf, dass du den Faden durch das kleine Loch im Magneten führst.



- Ende mit einem festen Knoten nahe am Magneten. Dieser Knoten verschwindet dann später im großen Loch des Magneten.
- Die fransigen Schnurenden an beiden Seiten kannst du nun noch mit weiteren Perlen verzieren (siehe D).





Nur  
1,50 €

## hey! Dein Starmagazin

- ▶ Die heißesten News zu deinen **STARS!**
- ▶ Mega **FUN**: Rätsel, Witze & Co.!
- ▶ Jede Menge **LOVE**-Tipps

*Jeden Monat neu – überall  
wo's Zeitschriften gibt.*

+ 14 megacooole  
Poster